

Szkolenie z małego protokołu

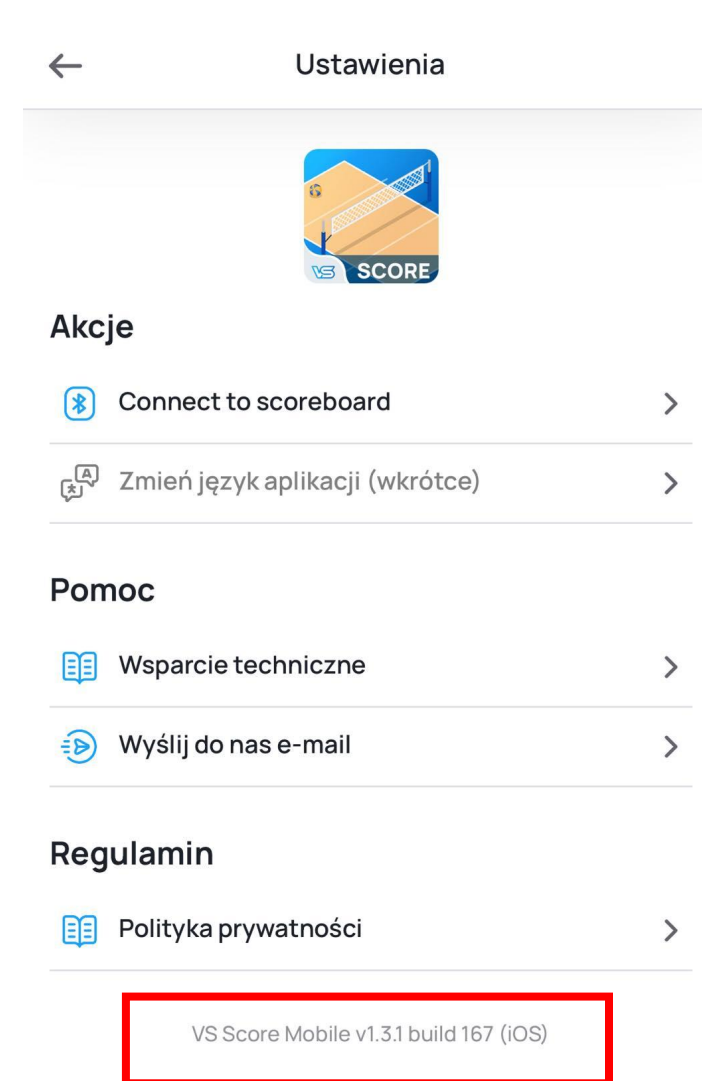
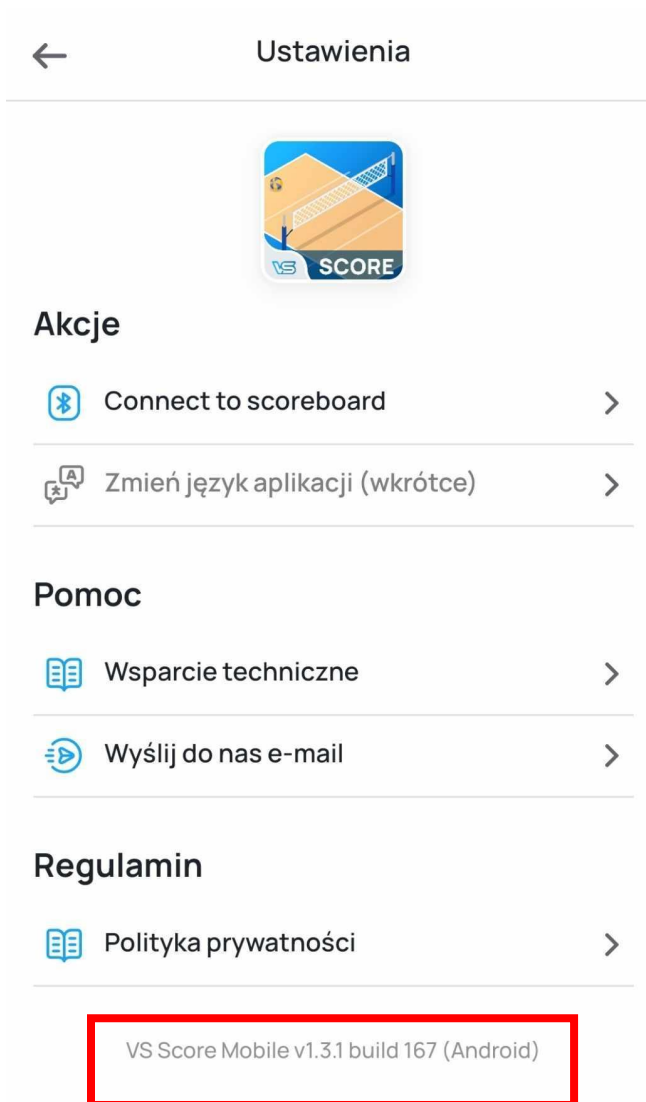
Autorzy: Paulina Boś, Michał Broniszewski
Aktualizacja pod MWZPS: Kajetan Lewandowski



Wersja aplikacji – kontroluj czy masz aktualną wersję?

Na dzień 20.09.2024 aktualna wersja aplikacji to v1.3.1 pokazana na slajdzie.

Należy pilnować, czy zainstalowana aplikacja nie ma dostępnych aktualizacji (w zależności od systemu w Google Play lub App Store).



Trening!

- Mecze testowe:

Login: **vs_test2324**

Hasło: **vsreferee**

Sezon: **Test VS Score**

- Sezon dostępny do końca września.

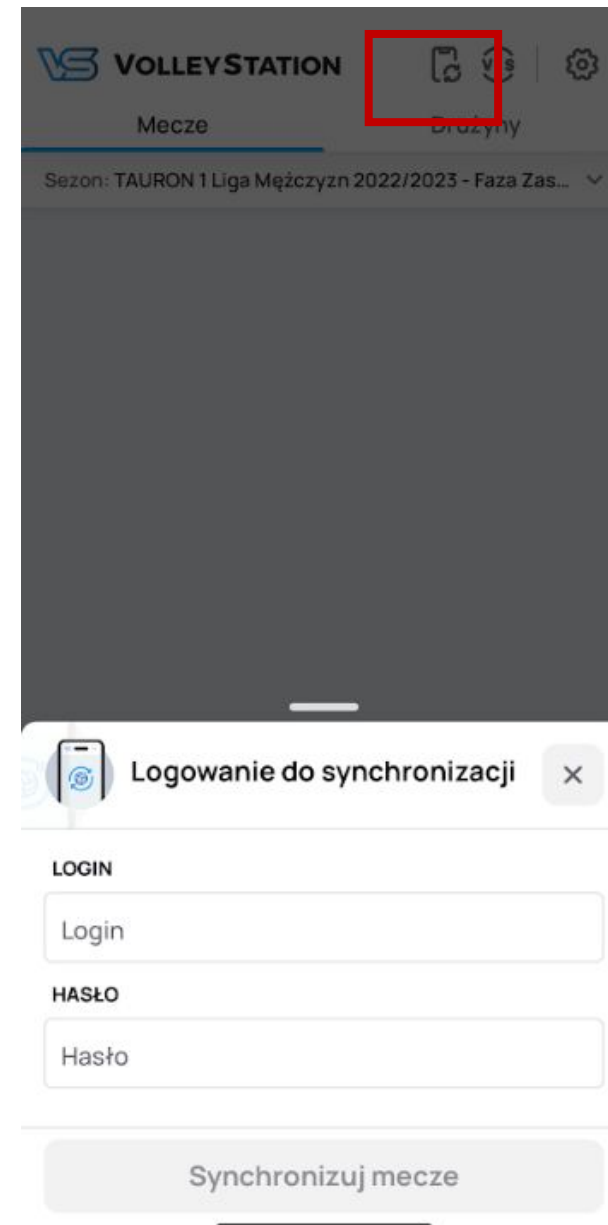
Zrób synchronizację danych w swoim urządzeniu!



Przygotuj się do meczu odpowiednio wcześniej!

- Dzień przed meczem sprawdź w sklepie Google lub App Store, czy nie pojawiła się aktualizacja programu! Jeśli tak – **pobierz najnowszą wersję**.
- **Po ewentualnej aktualizacji ZAWSZE** zrób **synchronizację bazy danych przed meczem** – w weekend w godzinach popołudniowych zazwyczaj jest najwięcej meczów więc proces może się wydłużyć.

By zrobić synchronizację wpisz swój login i hasło. To samo, którym logujesz się na stronie: www.panel.volleystation.com

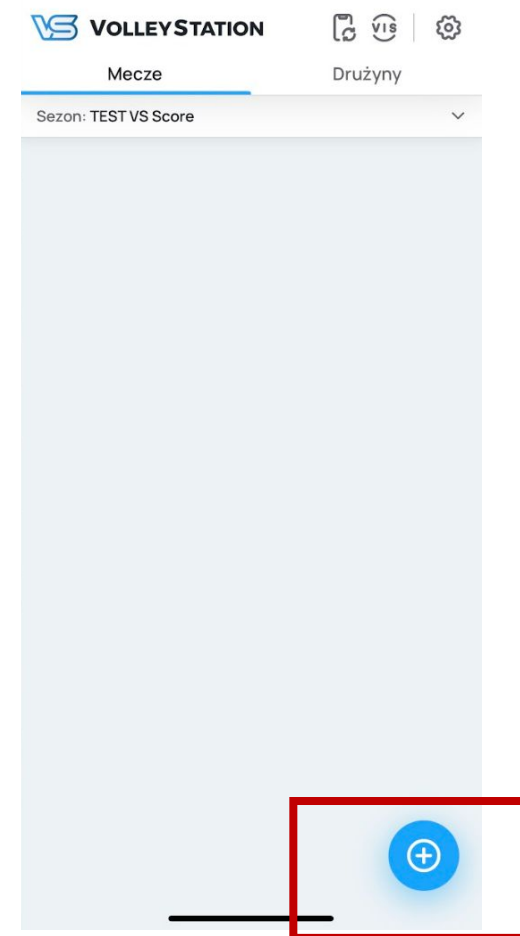
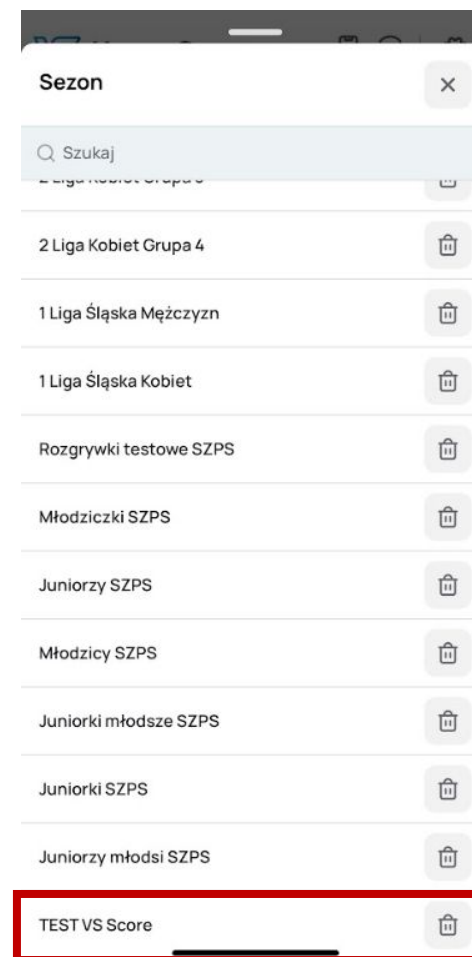


The screenshot shows the VolleyStation app interface. At the top, the 'VOLLEYSTATION' logo is visible, and a red box highlights the 'Logowanie' (Login) icon. Below the logo, the text 'Mecze' (Matches) and 'Drużyny' (Teams) are visible. The main content area displays 'Sezon: TAURON 1 Liga Mężczyzn 2022/2023 - Faza Zas...' (Season: TAURON 1 Liga Mężczyzn 2022/2023 - Phase Zas...). At the bottom, there is a login form with the title 'Logowanie do synchronizacji' (Login for synchronization). The form includes fields for 'LOGIN' and 'HASŁO' (Password), and a 'Synchronizuj mecze' (Synchronize matches) button.

Tworzenie meczu

- **Wybierz właściwy dla meczu sezon!**
Bez tego kroku nie rozpocznieś meczu.
- Użyj niebieskiej ikony „+”, by stworzyć mecz manualnie lub skorzystaj z kodu QR dostępnego na stronie **www.panel.volleystation.com**
- Po zeskanowaniu kodu pojawi się okno z uzupełnionymi informacjami meczowymi.

SPRAWDŹ automatycznie pobrane informacje meczowe/dane sędziów. Jeśli są błędne możesz je edytować. Te dane pojawiają się na protokole zawodów!



Manualne tworzenie meczu

- Wpisz wszystkie dane zgodnie z informacjami meczowymi. Upewnij się, że wszystkie dane są prawidłowo wpisane. Wprowadź **klucz**, bez którego nie będzie aktualizowany wynik na stronie meczu.
- Po wprowadzeniu wszystkich danych użyj niebieskiego przycisku **zapisz** by przejść do głównego ekranu.

Informacje meczowe / sędziów możesz skorygować na każdym etapie meczu.

← Dodaj mecz

1 Informacje meczowe

DODAJ INFORMACJE

2 Sędziowie

DODAJ SĘDZIÓW

3 Drużyny

WYBIERZ GOSPODARZ WYBIERZ GOŚĆ

REGUŁY MECZU

DOMYSLNY

- Najlepszy z 5 setów
- Punkty do wygrania seta: 15
- Punkty do wygrania tiebreaka: 15

Zapisz mecz

← Dane meczu

MIASTO

Miasto

HALA

Hala

BOISKO

Boisko

WIDZÓW

Widzów

NR MECZU

Nr meczu

KLUCZ

Klucz

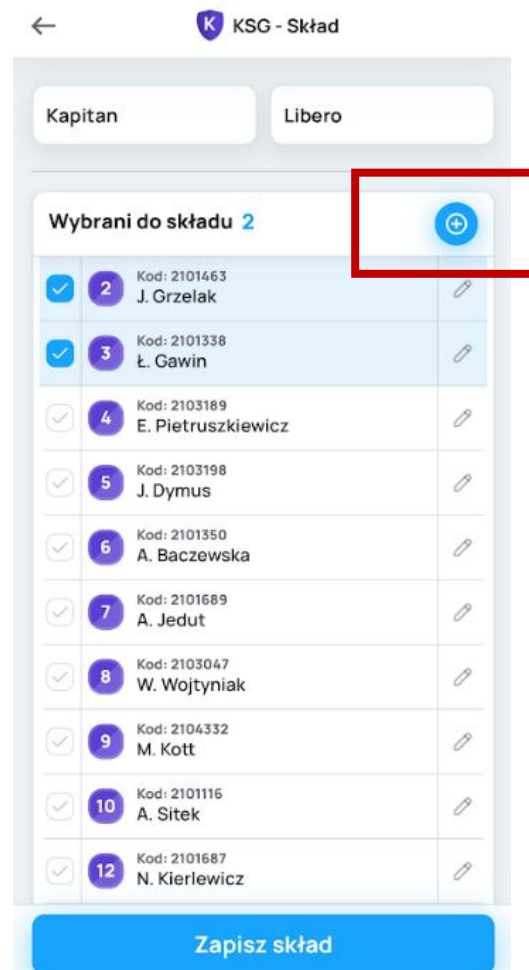
NAZWA ZESPOŁU ROBOCZEGO

Nazwa zespołu roboczego

Zapisz

Brak zawodnika na zaciągniętym składzie

- Jeśli na zaciągniętej liście zawodników brakuje zawodnika, który znajduje się na F-02 i na liście startowej użyj niebieskiej ikony „+” by dodać go manualnie do składu.



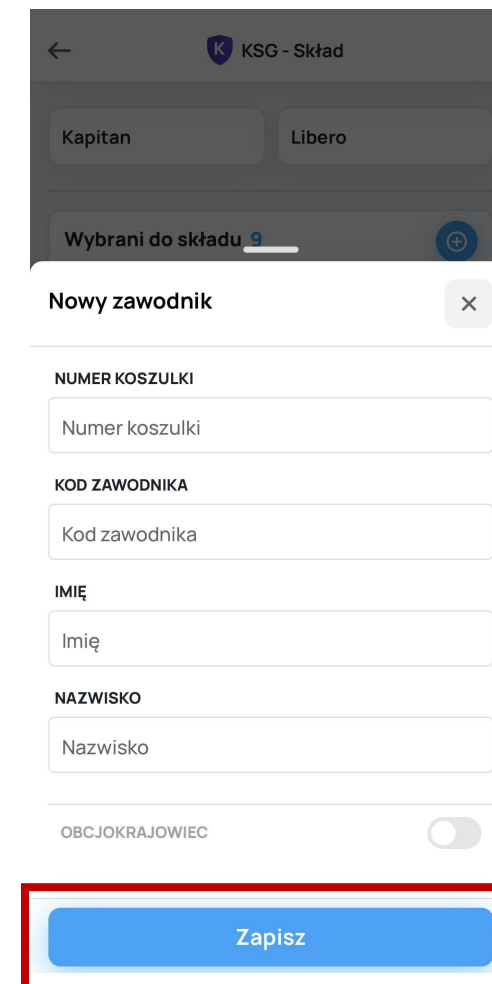
KSG - Skład

Kapitan Libero

Wybrani do składu 2

☒	2	Kod: 2101463 J. Grzelak	
☒	3	Kod: 2101338 Ł. Gawin	
☒	4	Kod: 2103189 E. Pietruszkiewicz	
☒	5	Kod: 2103198 J. Dymus	
☒	6	Kod: 2101350 A. Baczewska	
☒	7	Kod: 2101689 A. Jedut	
☒	8	Kod: 2103047 W. Wojtyniak	
☒	9	Kod: 2104332 M. Kott	
☒	10	Kod: 2101116 A. Sitek	
☒	12	Kod: 2101687 N. Kierlewicz	

Zapisz skład



KSG - Skład

Kapitan Libero

Wybrani do składu 9

Nowy zawodnik

NUMER KOSZULKI

Numer koszulki

KOD ZAWODNIKA

Kod zawodnika

IMIĘ

Imię

NAZWISKO

Nazwisko

OBCJOKRAJOWIEC

Zapisz

Losowanie

- Gdy mecz został już utworzony, a dane wprowadzone masz możliwość ustawienia w programie kolorów koszulek zespołów -> przypisz najbardziej zbliżony kolor do strojów drużyn
- Kolejno wprowadź wynik losowania „rzutu monetą”.
Wprowadź informację otrzymane od sędziów prowadzących – zwycięzcę losowania, drużynę zagrywającą, a jeśli to konieczne zmień strony
- Udostępnij kapitanom i trenerom urządzenie by złożyli podpisy potwierdzając składy meczowe

KSG K vs A ATE

Podaj ustawienia

Podaj wynik rzutu monetą

Rzut monetą

PODPISY

Kapitan Gospodarz

Kapitan Gość

Trener Gospodarz

Trener Gość

Rozpocznij mecz

Mecz

ATE A vs K KSG

Podpisz Kapitan Gospodarz

Pokaż skład i sztab

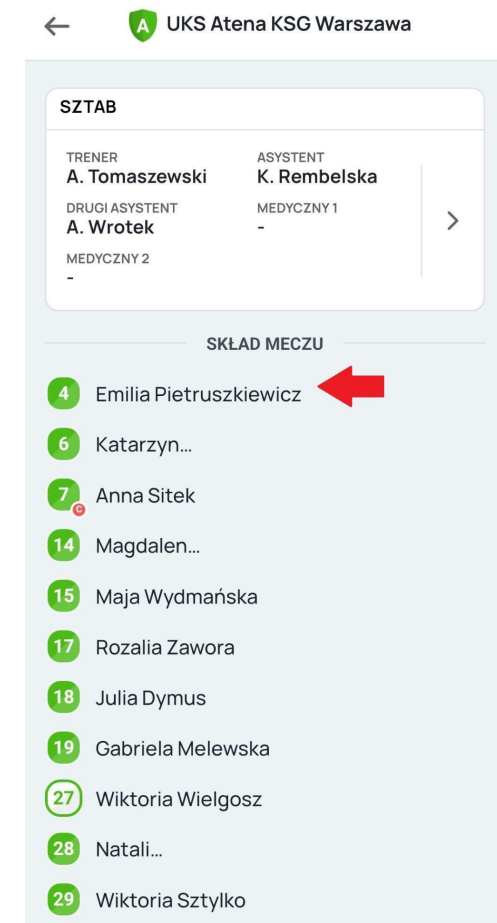
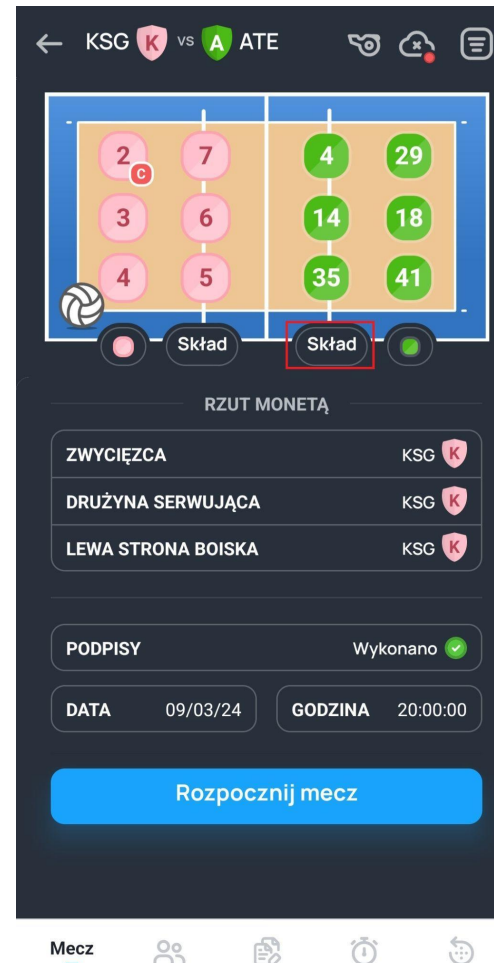
Podpisz się w polu

Potwierdź podpis

Pomiń

Edycja składu po podpisach

- Podczas weryfikacji zawodników podczas oficjalnej rozgrzewki może zdarzyć się, że mamy błąd w składach drużyn.
- Nie trzeba wycofywać podpisów. Do momentu rozpoczęcia meczu jest możliwa edycja składów.



Edycja zawodnika

←

ATE - Skład

Kapitan

7

Libero

40

27

Wybrani do składu 14

☒	4	Kod: 2103189 E.Pietruszkiewicz	
☒	6	Kod: 2103192 K.Stachlewska	
☒	7	Kod: 2101116 A.Sitek	
☒	14	Kod: 2101292 M.Dąbrowska	
☒	15	Kod: 2103277 M.Wydmańska	
☒	17	Kod: 2136514 R.Zawora	
☒	18	Kod: 2103198 J.Dymus	
☒	19	Kod: 2103305 G.Melewska	

Zapisz skład

←

ATE - Skład

Kapitan

7

Libero

40

27

Nowy zawodnik

×

KOD ZAWODNIKA

2103189

NUMER KOSZULKI

4

IMIĘ

Emilia

NAZWISKO

Pietruszkiewicz

OBCJOKRAJOWIEC

Zapisz

Dodanie zawodnika

←

ATE - Skład

Kapitan

7

Libero

40

27

Wybrani do składu 14

☒	4	Kod: 2103189 E.Pietruszkiewicz	
☒	6	Kod: 2103192 K.Stachlewska	
☒	7	Kod: 2101116 A.Sitek	
☒	14	Kod: 2101292 M.Dąbrowska	
☒	15	Kod: 2103277 M.Wydmańska	
☒	17	Kod: 2136514 R.Zawora	
☒	18	Kod: 2103198 J.Dymus	
☒	19	Kod: 2103305 G.Melewska	

Zapisz skład

←

ATE - Skład

Kapitan

7

Libero

40

27

Nowy zawodnik

×

KOD ZAWODNIKA

Kod zawodnika

NUMER KOSZULKI

Numer koszulki

IMIĘ

Imię

NAZWISKO

Nazwisko

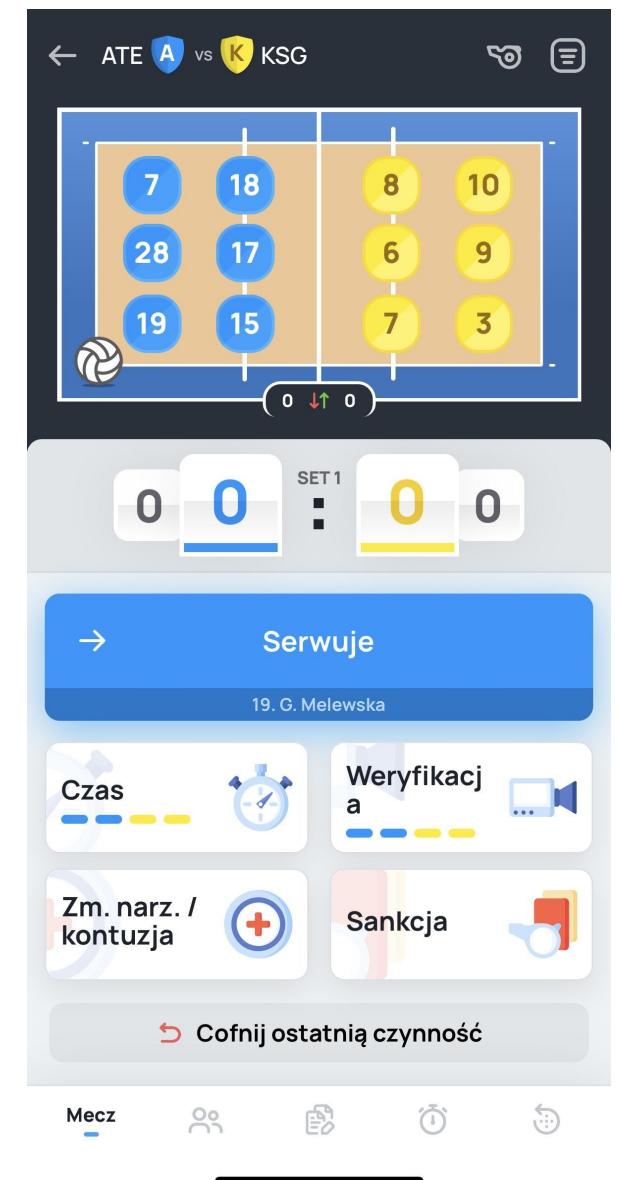
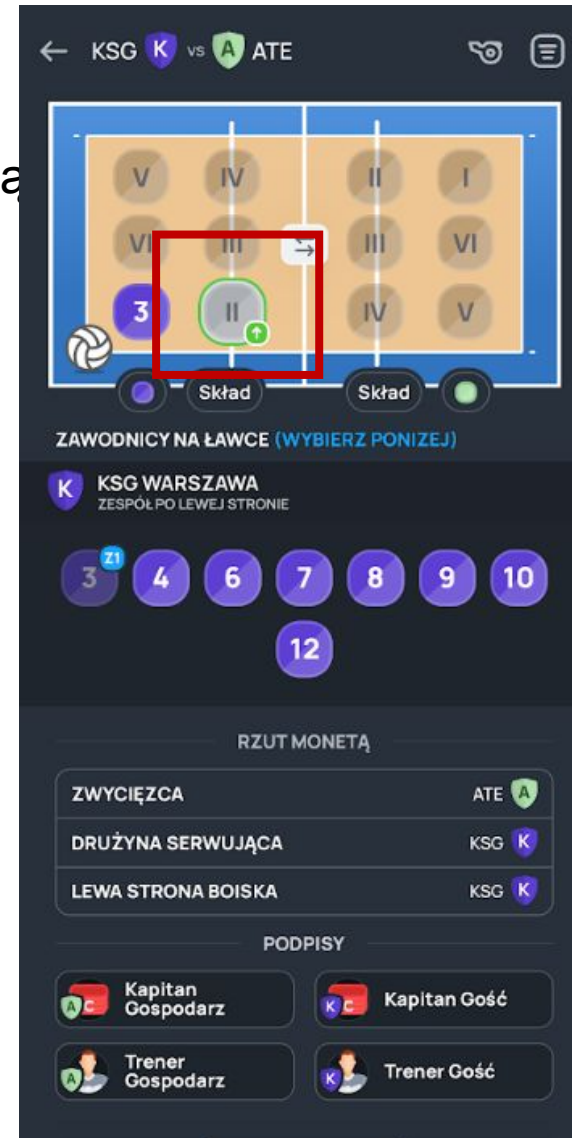
OBCJOKRAJOWIEC

Zapisz

Ustawienie początkowe

- Aby wprowadzić ustawienie, wybierz odpowiednią strefę boiska i zawodnika
- Jeśli w ustawieniu zrobisz błąd – wybierz strefę boiska i wprowadź prawidłowego zawodnika.

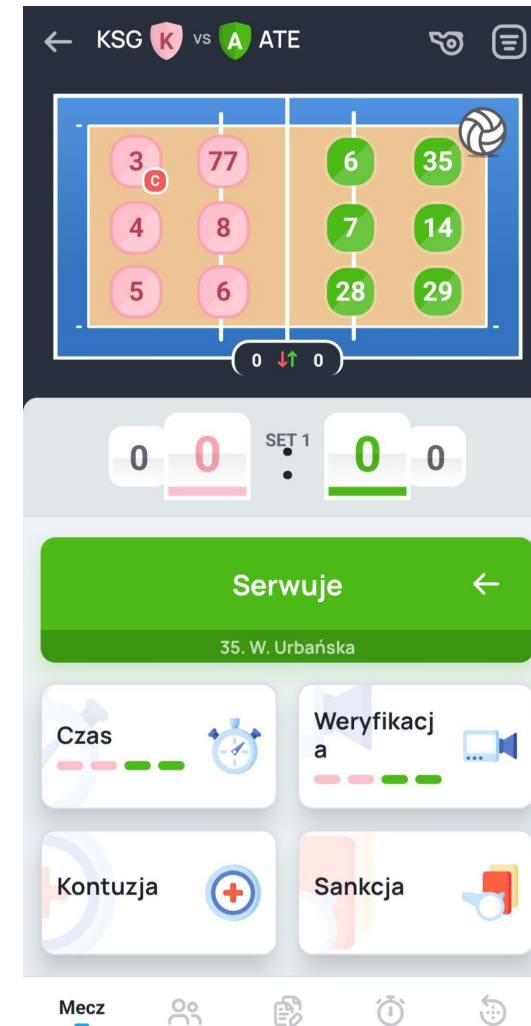
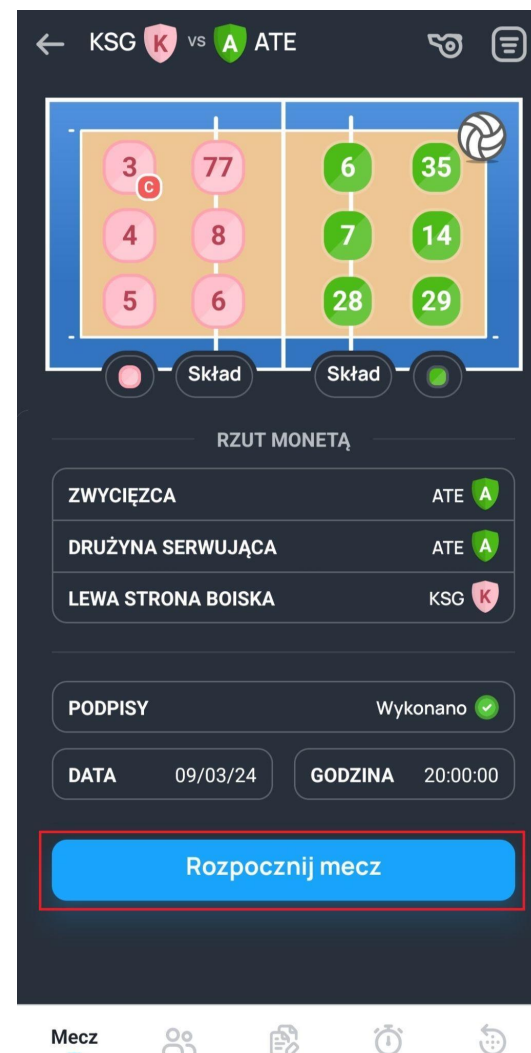
Dobłą praktyką jest udostępnić sędziom urządzenie by zweryfikowali poprawność wpisanego ustawienia względem kartki.



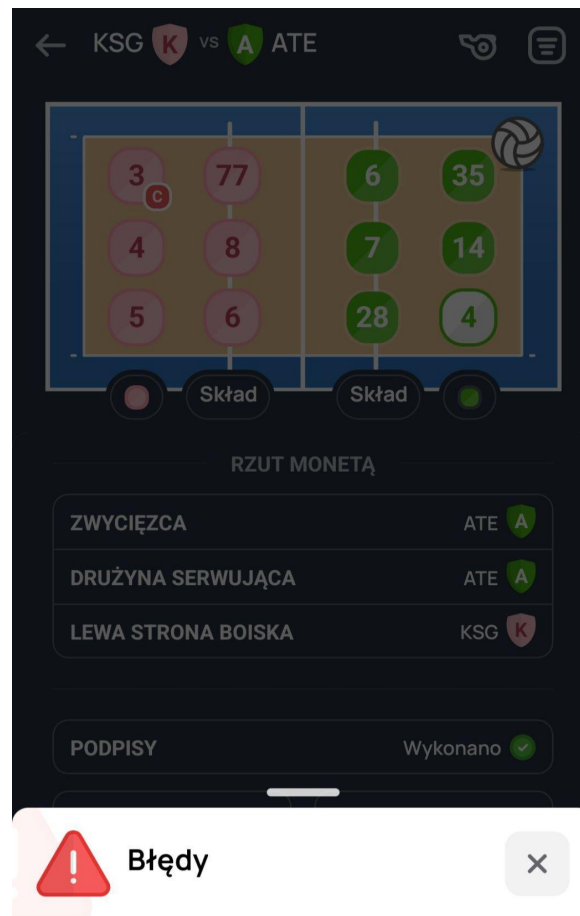
Kiedy wprowadzać pierwsze zastąpienie Libero w meczu?

- Należy pamiętać, aby po wprowadzeniu podstawowych składów zespołów (szóstek) kliknąć **‘Rozpocznij mecz’**.
- Następnie, po sprawdzeniu przez S2 ustawień początkowych, można wprowadzić zastąpienia Libero.

Wprowadzenie zawodników Libero przed rozpoczęciem meczu spowoduje wystąpienie błędu i brak możliwości rozpoczęcia meczu.



Kiedy wprowadzać pierwsze
zastąpienie Libero w meczu
-**BŁĄD!**



Przykład błędu



Błędy



Gość - W ustawieniu początkowym są
zawodnicy libero: 4

Zamknij



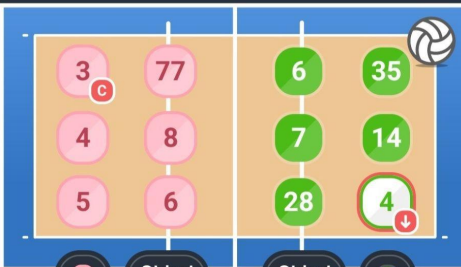
Gość - W ustawieniu początkowym są
zawodnicy libero: 4

Zamknij

Kiedy wprowadzać pierwsze zastąpienie Libero w meczu?

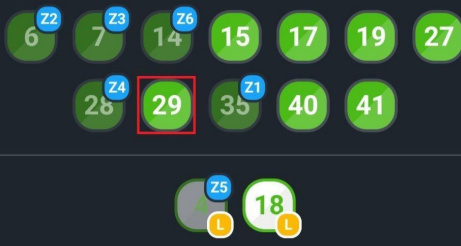
...i rozwiązanie

← KSG  vs  ATE



Skład Skład

ZAWODNICY NA ŁAWCE (WYBIERZ PONIZEJ)



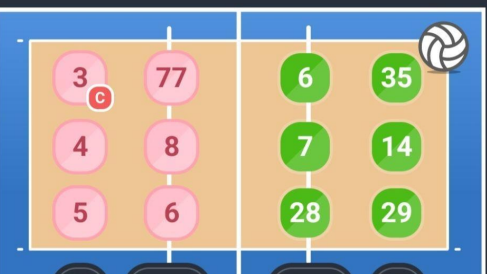


RZUT MONETĄ

ZWYCIĘZCA	ATE 
DRUŻYNA SERWUJĄCA	ATE 
LEWA STRONA BOISKA	KSG 

PODPISY Wykonano 

← KSG  vs  ATE



Skład Skład

RZUT MONETĄ

ZWYCIĘZCA	ATE 
DRUŻYNA SERWUJĄCA	ATE 
LEWA STRONA BOISKA	KSG 

PODPISY Wykonano 

DATA 09/03/24 GODZINA 20:00:00

Rozpocznij mecz

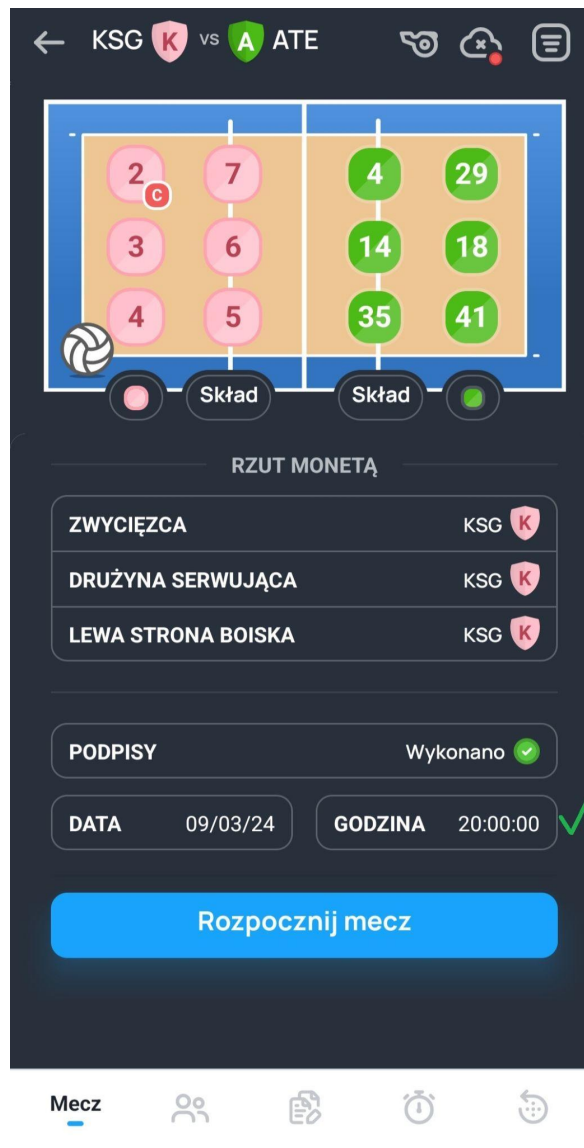
Godzina rozpoczęcia meczu

- Przed rozpoczęciem meczu należy sprawdzić wpisaną godzinę!

UWAGA!

Każdorazowe wyjście z panelu „Mecz” może spowodować reset ustawionej godziny rozpoczęcia spotkania.

Przed kliknięciem ‘Rozpocznij mecz’ należy sprawdzić czy wpisana godzina jest zgodna z zaplanowaną godziną rozpoczęcia meczu.



KSG  vs ATE 

Skład Skład

RZUT MONETĄ

ZWYCIĘZCA KSG 

DRUŻYNA SERWUJĄCA KSG 

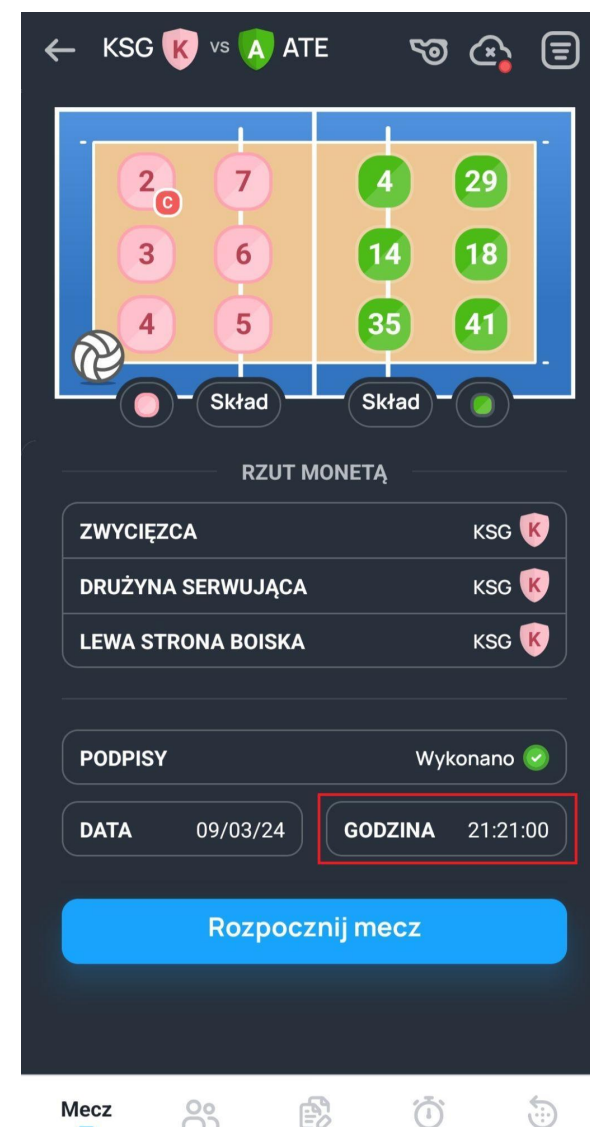
LEWA STRONA BOISKA KSG 

PODPISY Wykonano 

DATA 09/03/24 GODZINA 20:00:00 

Rozpocznij mecz

Mecz    



KSG  vs ATE 

Skład Skład

RZUT MONETĄ

ZWYCIĘZCA KSG 

DRUŻYNA SERWUJĄCA KSG 

LEWA STRONA BOISKA KSG 

PODPISY Wykonano 

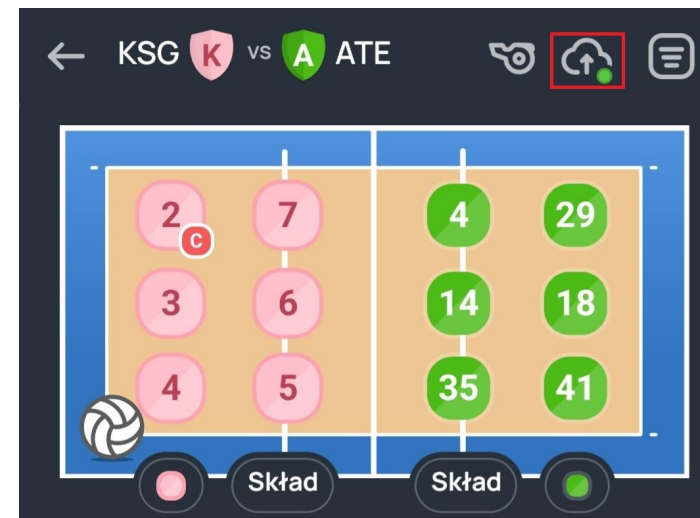
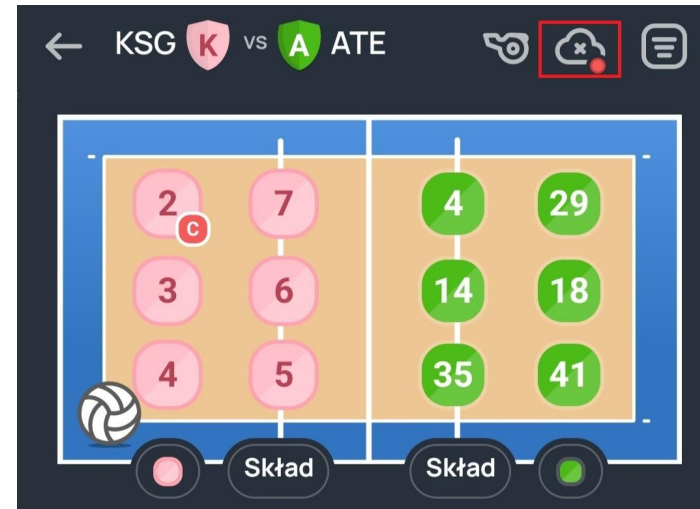
DATA 09/03/24 GODZINA 21:21:00

Rozpocznij mecz

Mecz    

Wysyłanie informacji o meczu live

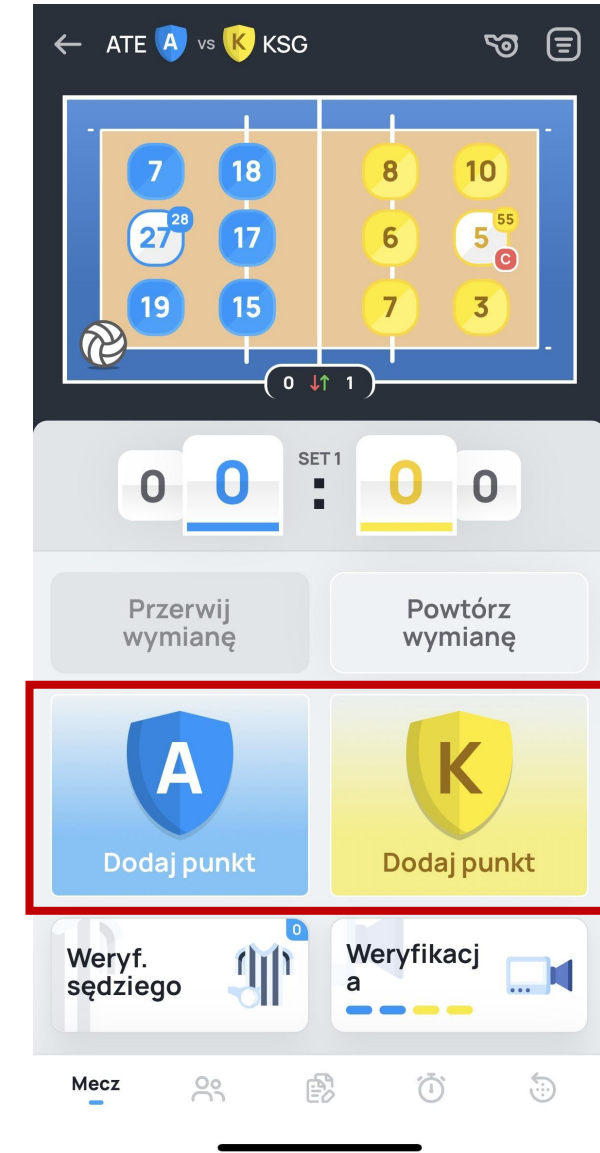
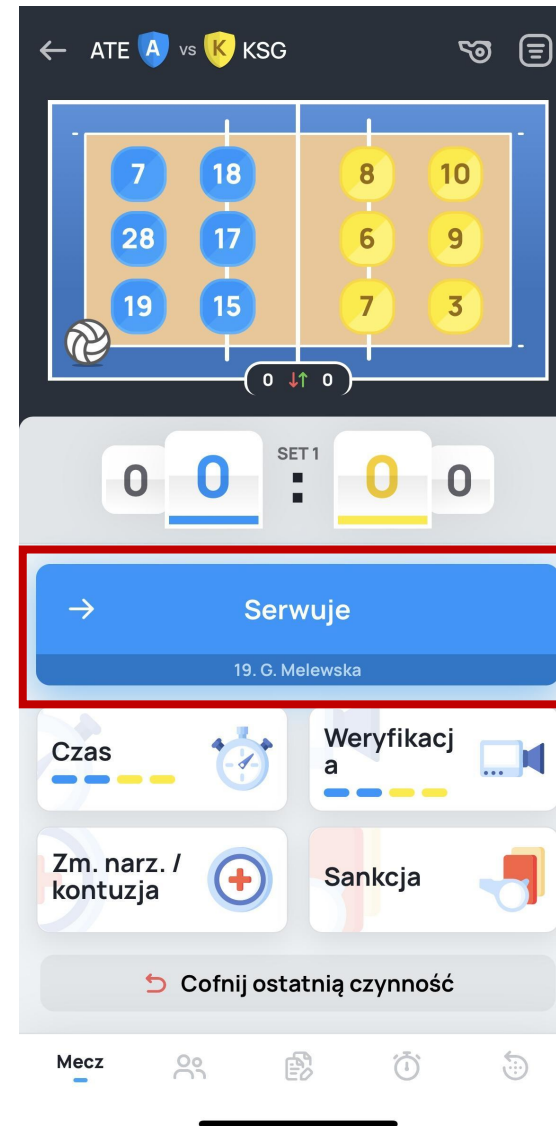
- Jeśli mamy połączenie z Internetem i wpisany klucz meczu wysyłanie informacji o spotkaniu na serwer powinno działać prawidłowo.
- Informuje o tym ikonka w prawym górnym rogu aplikacji.



Przyznanie punktu

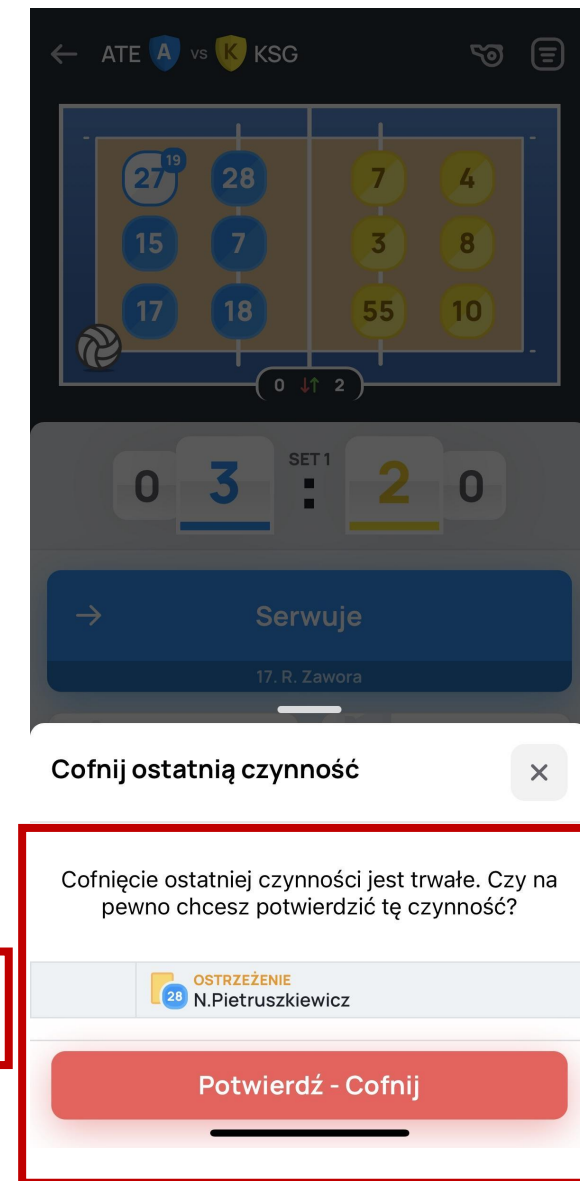
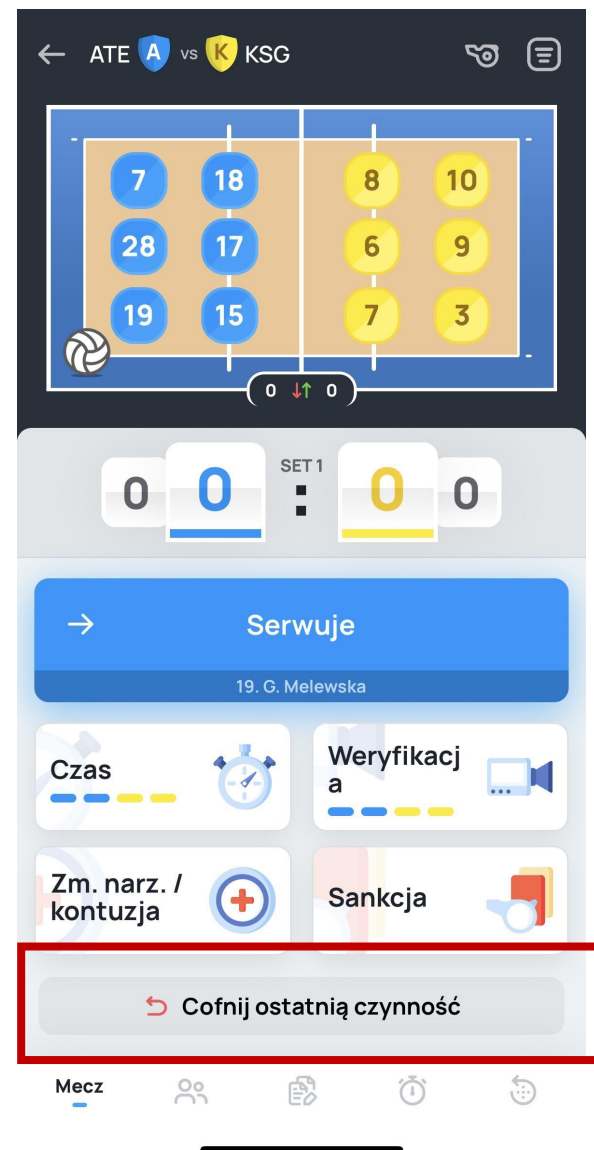
- Aby rozpocząć wymianę kliknij przycisk „**Serwuje**” dopiero wtedy, gdy Sędzia I da sygnał na wykonanie zagrywki
- Poczekaj z przyznaniem punktu, aż Sędzia podejmie decyzję komu przypisać punkt
- Po podjęciu decyzji kliknij przy odpowiedniej drużynie „**Dodaj punkt**”
- **SPRAWDŹ** za każdym razem czy odpowiedni zawodnik wykonuje zagrywkę

Jeśli w hali będzie obsługiwana tablica wyników kontroluj zgodność wyniku!



Cofanie ostatniej czynności

- W przypadku dokonania błędnego zapisu możesz cofnąć kilka ostatnich zapisów. W tym celu kliknij przycisk „**Cofnij ostatnią czynność**”, upewnij się że chcesz ją cofnąć i kliknij czerwony przycisk „Potwierdź – cofnij”.
- Cofnięcie zapisu obejmuje zawsze jedną czynność (punkt, zmiana itp.).
- Po cofnięciu błędu wprowadź jeśli to konieczne zapis meczu w odpowiedniej kolejności wydarzeń.



Przebieg meczu - historia zapisu

- Wszystkie zapisy dokonane przez protokolanta są widoczne w zakładce „Przebieg meczu”.
- W tej zakładce możesz upewnić się, że kolejność zapisanych wydarzeń jest poprawna, dokonać zmian ręcznych lub cofnąć ostatnią czynność.

← ATE vs KSG

Przebieg meczu Zmiany ręczne

SET 1

7 A.Sitek	3 Ł.Gawin
28 N.Pietruszkiewicz	9 M.Kott

ROZPOCZĘCIE SETA 1 18:00

ZMIANA

55 J.Grzelak

9 M.Kott

ATE 27 28

KSG 5 55

0 : 1

8, 6, 7, 3, 55, 10

8 ZDOBYTO PUNKT - BLOK W.Wojtyniak

ATE 28 27

1 : 1

15, 17, 18, 7, 28, 19

A BŁĄD PRZECIWNIA UKS Atena KSG Warszawa

ATE 27 19

2 : 1

15 ZDOBYTO PUNKT - SERWIS M.Wydmańska

2 : 2

6, 7, 3, 55, 10, 8

7 ZDOBYTO PUNKT - ATAK A.Jedut

KSG 55 5

ZMIANA

4 E.Pietruszkiewicz

6 A.Baczewska

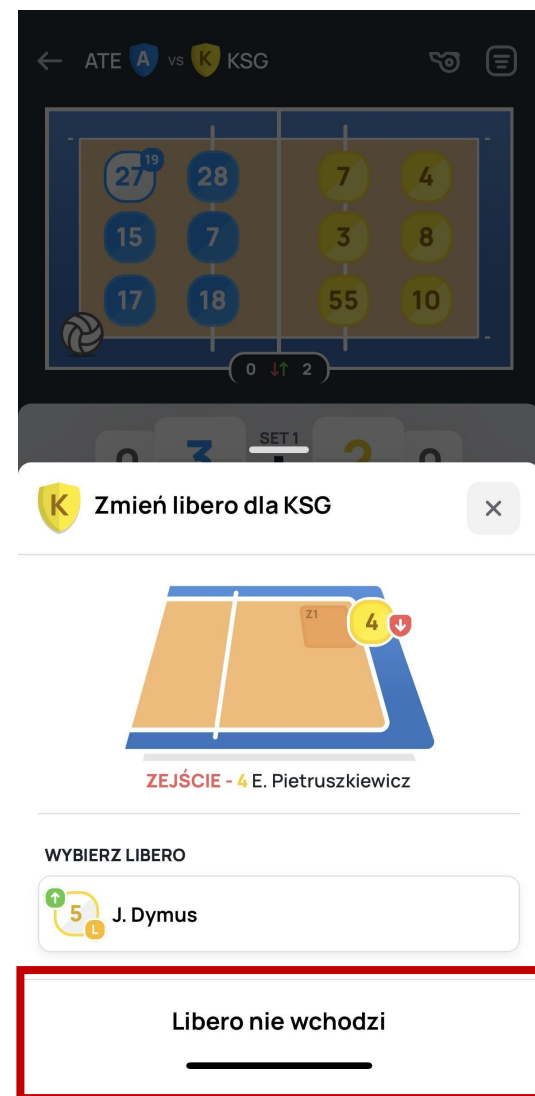
Cofnij ostatnią akcję

Historia

Zastąpienie/zamiana Libero

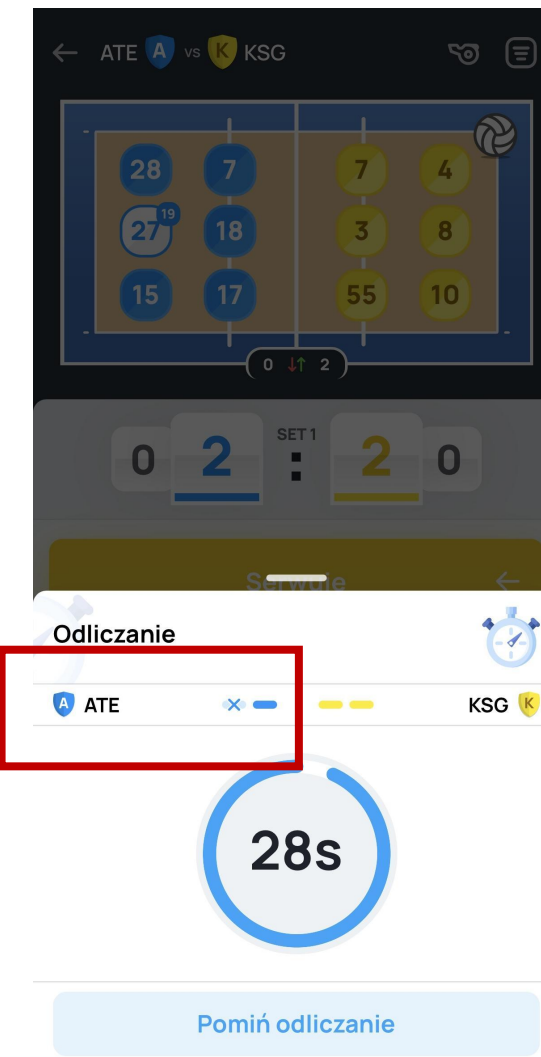
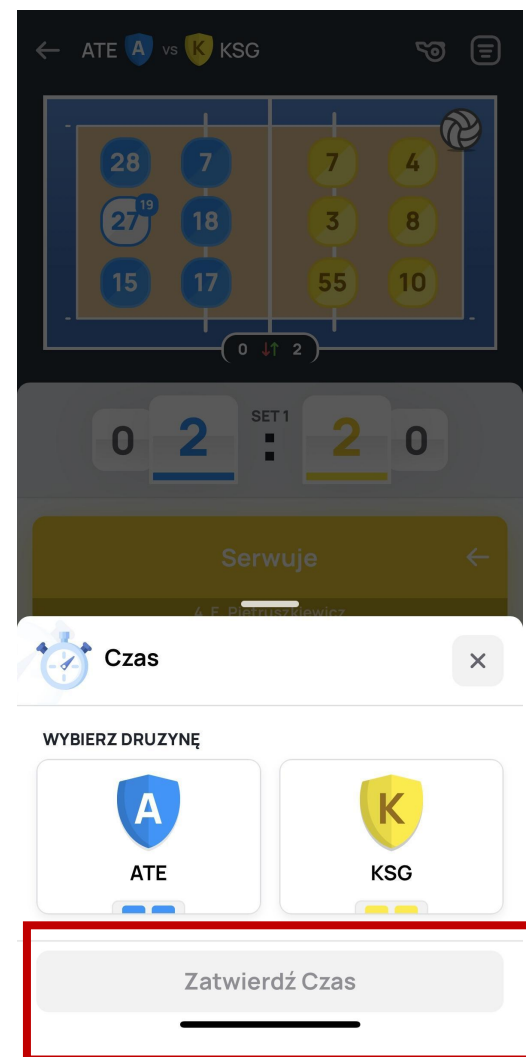
Na początku meczu lub po każdej rozegranej akcji możesz wprowadzić lub zamienić Libero. Nie dzieje się to automatycznie, dane wprowadzamy ręcznie:

- Wybierz zawodnika z boiska, który ma być zastąpiony przez wybranego zawodnika Libero
- Grający zawodnik Libero zajmuje pozycję na boisku. Jest oznaczony innym kolorem niż reszta drużyny, a w prawym górnym rogu jego numeru zobaczysz numer zawodnika, którego zastąpił
- Aby dokonać zastąpienia/zamiany Libero, kliknij na numer grającego zawodnika i wybierz zawodnika, który wejdzie za niego na boisko



Czas – przerwa na odpoczynek

- Aby udzielić przerwy w grze kliknij przycisk „Czas” i wybierz drużynę, która o niego poprosiła, a następnie „Zatwierdź Czas”
- Po jego zatwierdzeniu uruchomi się zegar odliczający 30 sekund
- Wykorzystana przerwa na odpoczynek jest oznaczona „x” na cegielce w barwach drużyny



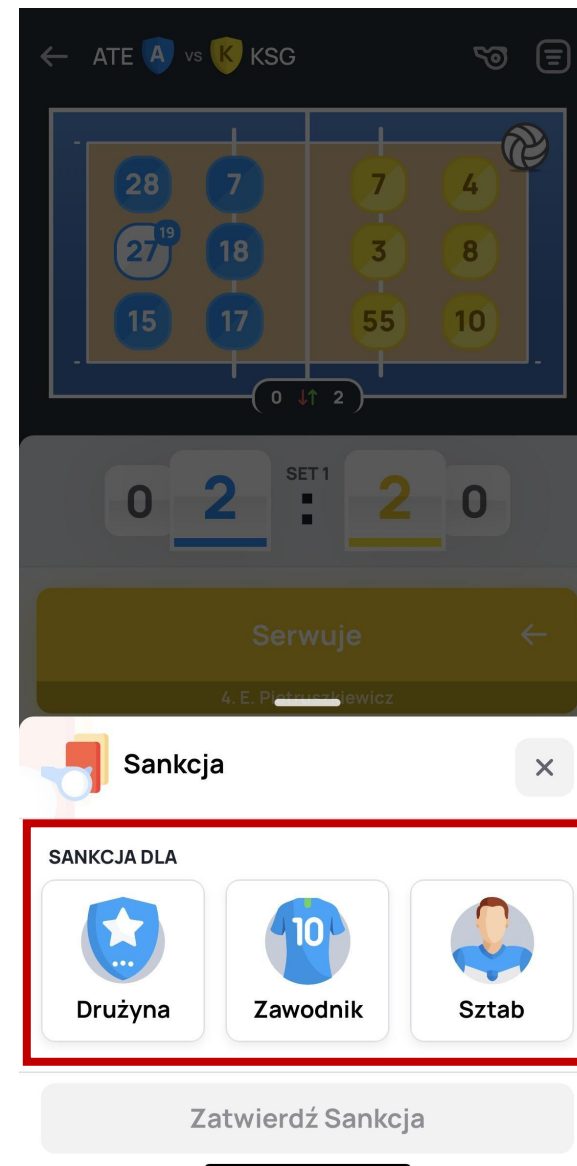
Sankcje

W przypadku przewinienia, które podlega sankcjom wybierz przycisk „**Sankcja**”

W dalszych krokach będziesz musiał wybrać:

- Kategorię, komu sankcja została przydzielona
 - „Drużyna”
 - „Zawodnik”
 - „Sztab”
- Drużynę, której dotyczy sankcja (gospodarz czy gość)
- Rodzaj sankcji

W przypadku sankcji indywidualnej musisz wskazać również zawodnika lub członka sztabu, który dopuścił się przewinienia



ATE A vs K KSG

0 2 SET 1 2 0

Serwuje

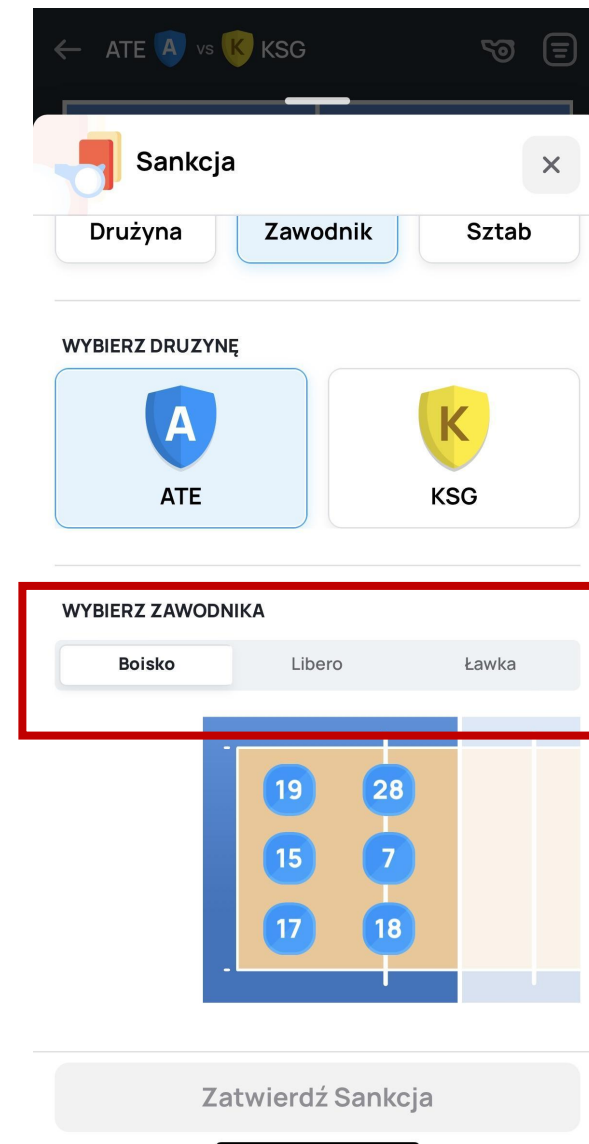
4. E. Pietschewicz

Sankcja

SANKCJA DLA

Drużyna Zawodnik Sztab

Zatwierdź Sankcja



ATE A vs K KSG

Sankcja

Drużyna Zawodnik Sztab

WYBIERZ DRUŻYNĘ

ATE KSG

WYBIERZ ZAWODNIKA

Boisko Libero Ławka

19 28 15 7 17 18

Zatwierdź Sankcja

Zmiana zawodników

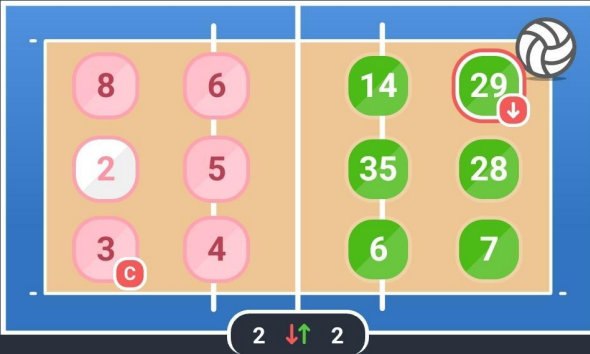
- Aby zmienić zawodników na boisku, wciśnij wybraną strefę boiska i wybierz odpowiedniego zawodnika spośród dostępnych rezerwowych



Zmiana zawodnika vs zastąpienie Libero

- Należy w pierwszej kolejności wprowadzać zmiany zawodników, następnie zastąpienia Libero - jeśli występują podczas tej samej przerwy w grze.

← KSG **K** vs **A** ATE



2 ↓ 2

ZAWODNICY NA ŁAWCE (WYBIERZ PONIŻEJ)

15 17 19 40 41

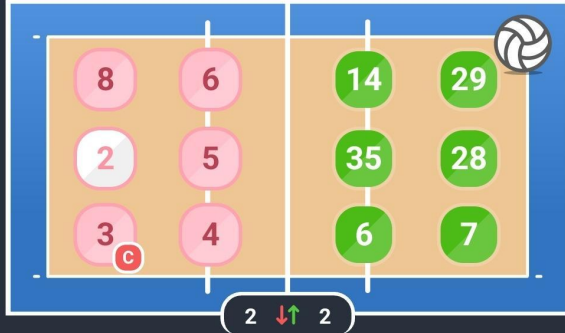
LIBERO

Brak dozwolonych zmian
Zmiany libero muszą być rozdzielone
wymianą lub kontuzją libero

Anuluj zmianę

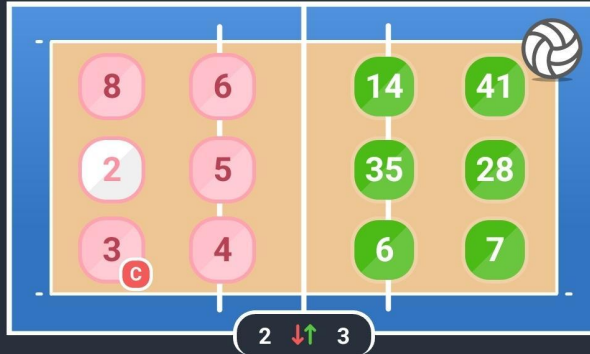
Zmiana zadaniowa na zagrywkę

← KSG **K** vs **A** ATE



2 ↓ 2

← KSG **K** vs **A** ATE

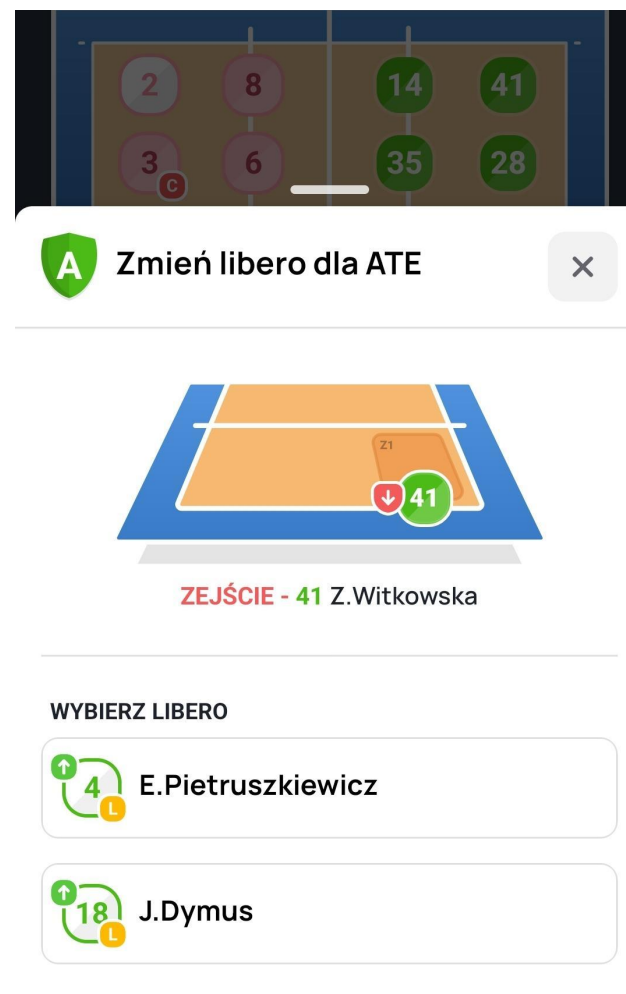


2 ↓ 3

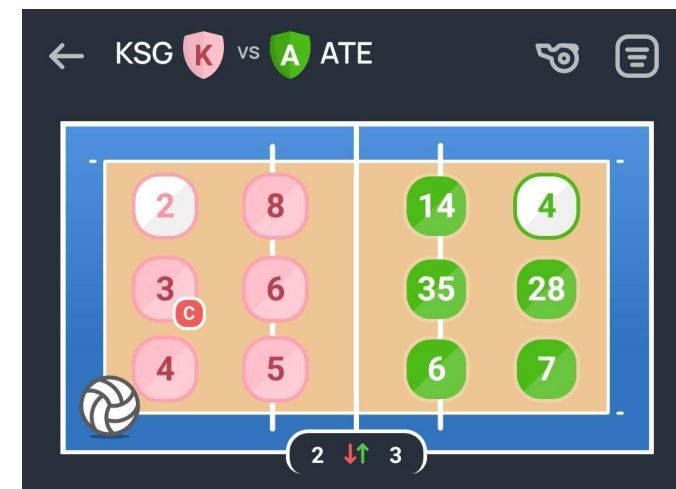
Zmiana zawodnika vs zastąpienie Libero

- Po przegranej wymianie, którą zagrywką rozpoczynał środkowy (lub zawodnik zastępujący środkowego) program automatycznie proponuje zastąpienie Libero.
- Jest to przydatne jeśli jest to nominalny środkowy - zazwyczaj takie zastąpienie następuje więc pozwala to skrócić czas zapisu zastąpienia.

W przypadku zmian zadaniowych warto chwilę poczekać, czy zespół nie będzie chciał dokonać zmiany powrotnej - zanim zapiszemy zastąpienie Libero.

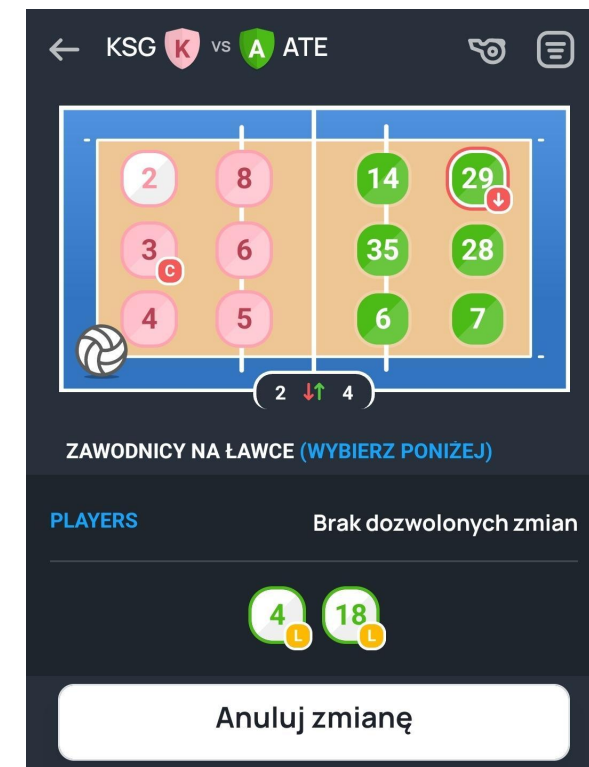


Libero nie wchodzi



Brak możliwości wprowadzenia zmiany?

- Jeśli za szybko zapiszemy zastąpienie Libero, a zespół będzie chciał dokonać zmiany powrotnej - nie będzie takiej możliwości w programie, ponieważ zawodnika nie ma na boisku.
- W takim przypadku należy użyć opcji **“Cofnij ostatnią czynność”**.



Zmiana narzucona

Definicja z Przepisów Gry:

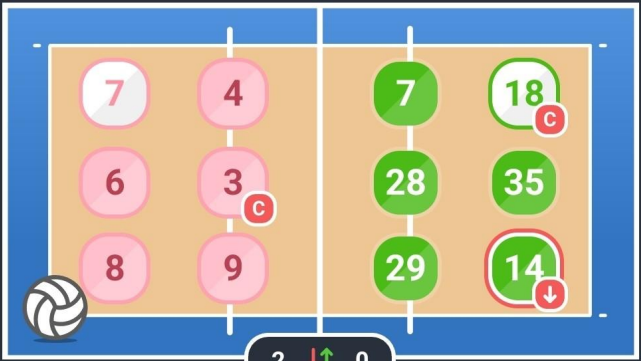
Zawodnik (z wyjątkiem Libero), który nie może dalej uczestniczyć w grze z powodu kontuzji / choroby lub wykluczenia / dyskwalifikacji, powinien być zmieniony regulaminowo. Jeżeli jest to niemożliwe, zespół jest uprawniony do dokonania zmiany NARZUCONEJ, poza ograniczeniami Przepisu 15.6.

Zmiana narzucona polega na tym, że dowolny zawodnik, który nie przebywał na boisku w momencie kontuzji / choroby / wykluczenia / dyskwalifikacji – z wyjątkiem Libero, drugiego Libero oraz zastąpionego przez niego zawodnika – może zmienić kontuzjowanego / chorego / wykluczonego / zdyskwalifikowanego zawodnika. Zmieniony kontuzjowany / chory / wykluczony zawodnik nie może powrócić do gry do końca meczu.

Zmiana narzucona w wyniku kontuzji

W sytuacji gdy zawodnik musi opuścić boisko w wyniku kontuzji w pierwszej kolejności należy przeprowadzić ZMIANĘ REGULAMINOWĄ.

← KSG  vs  ATE



2 ↓↑ 0

ZAWODNICY NA ŁAWCE (WYBIERZ PONIZEJ)

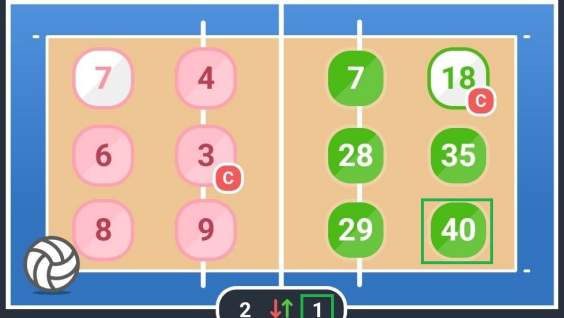
15 17 19 27 40 41

LIBERO

Brak dozwolonych zmian
Zmiany libero muszą być rozdzielone wymianą lub kontuzją libero

Anuluj zmianę

← KSG  vs  ATE

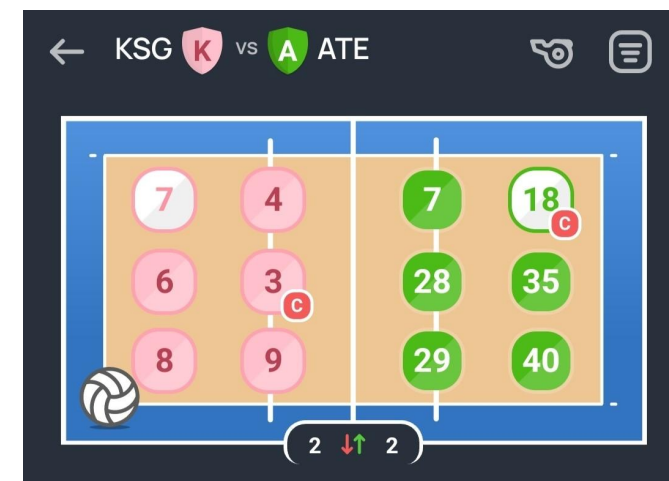
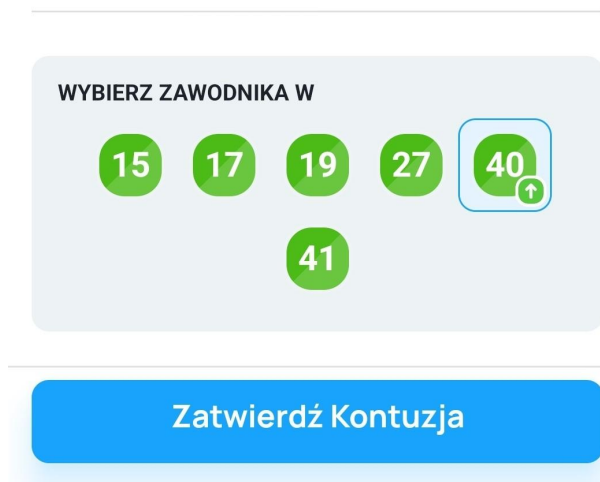
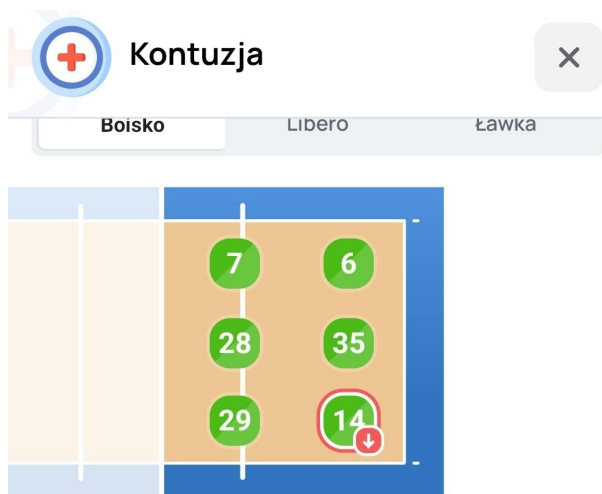


2 ↓↑ 1

0 9 SET 1 9 0

Zmiana narzucona w wyniku kontuzji

Jeśli zmiana regulaminowa jest niemożliwa, zespół może dokonać ZMIANY NARZUCONEJ.
Do tego służy przycisk “Kontuzja”.



Wyznaczenie nowego Libero

W przypadku kontuzji Libero (lub dwóch Libero) jest możliwe wyznaczenie nowego zawodnika Libero w każdym momencie meczu.

Kontuzja

1

Czy na pewno chcesz dokonać zmiany narzuconej, kiedy zawodnik ma jeszcze dostępne zmiany regulaminowe?

Potwierdź

2



Kontuzja

WYBIERZ DRUŻYNĘ



KSG



ATE

WYBIERZ ZAWODNIKA

Boisko

Libero

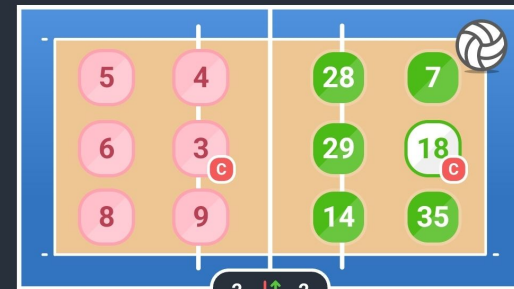
Ławka

2

7

Zatwierdź Kontuzja

← KSG K vs A ATE



3

0

10

SET 1

10

0



Nowy libero

Serwuje

7. A. Sitek

4



Nowy libero - KSG

WYBIERZ NOWEGO LIBERO

10

12

16

17

18

Zatwierdź Nowy libero

Zmiana narzucona w wyniku wykluczenia/dyskwalifikacji

W przypadku **wykluczenia/dyskwalifikacji** zawodnika zespół może dokonać zmiany narzuconej.

W programie taka opcja pojawia się po wpisaniu odpowiedniej sankcji.
Służy do tego przycisk “Sankcja”.

 Sankcja ×

SANKCJA DLA

 Drużyna

 Zawodnik

 Sztab

WYBIERZ DRUŻYNĘ

 KSG

 ATE

WYBIERZ ZAWODNIKA

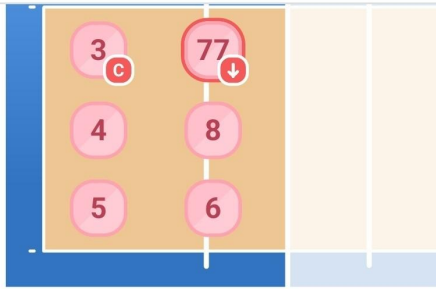
Boisko

Libero

Ławka

Zatwierdź Sankcja

 Sankcja ×



WYBIERZ TYP SANKCJI

Upomnienie 

Kara 

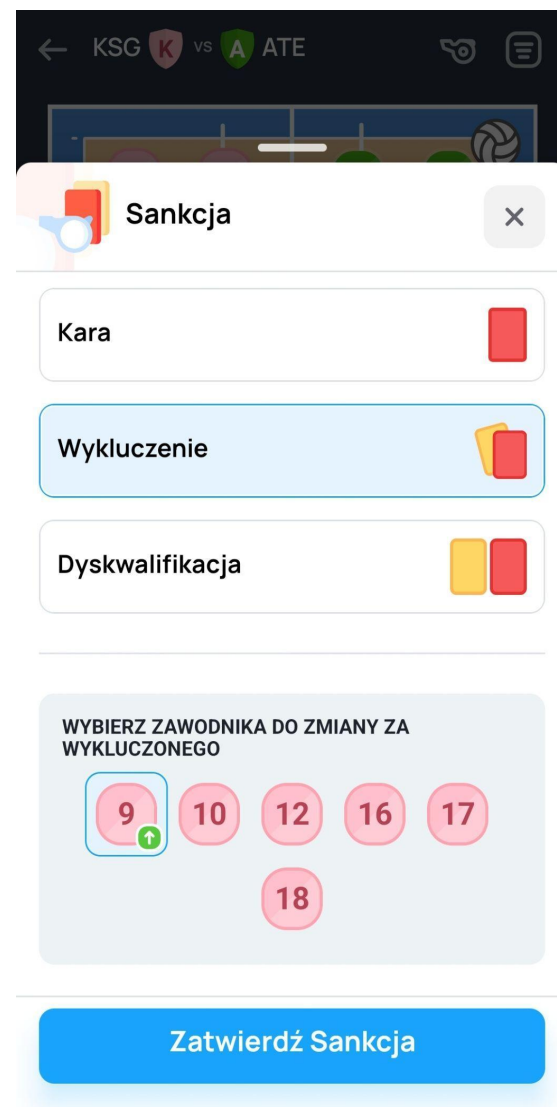
Wykluczenie 

Zatwierdź Sankcja

Zmiana narzucona w wyniku wykluczenia/dyskwalifikacji

W aktualnej wersji (Android 1.3.1) program narzuca przeprowadzenie zmiany w przypadku wykluczenia zawodnika.

Zapisanie sankcji wykluczenia i wprowadzenie numeru któregośkolwiek zawodnika z listy zawodników do zmiany narzuconej (z podpowiedzi u dołu) spowoduje, że zawodnika wykluczonego nie będziemy mogli wprowadzić do składu w kolejnym secie.



KSG K vs A ATE

Sankcja

Kara

Wykluczenie

Dyskwalifikacja

WYBIERZ ZAWODNIKA DO ZMIANY ZA WYKLUCZONEGO

9 10 12 16 17 18

Zatwierdź Sankcja

Wydarzenia meczowe	
SANKCJE	
SET 1	
7 : 7	WYKLUCZENIE 77 M.Tołkaczewska 9 M.Kott
ZMIANY	
SET 1	
3 : 2	ZMIANA 10 A.Sitek 77 M.Tołkaczewska
4 : 3	ZMIANA 77 M.Tołkaczewska 10 A.Sitek
7 : 7	ZMIANA 9 M.Kott 77 M.Tołkaczewska

Raporty i uwagi

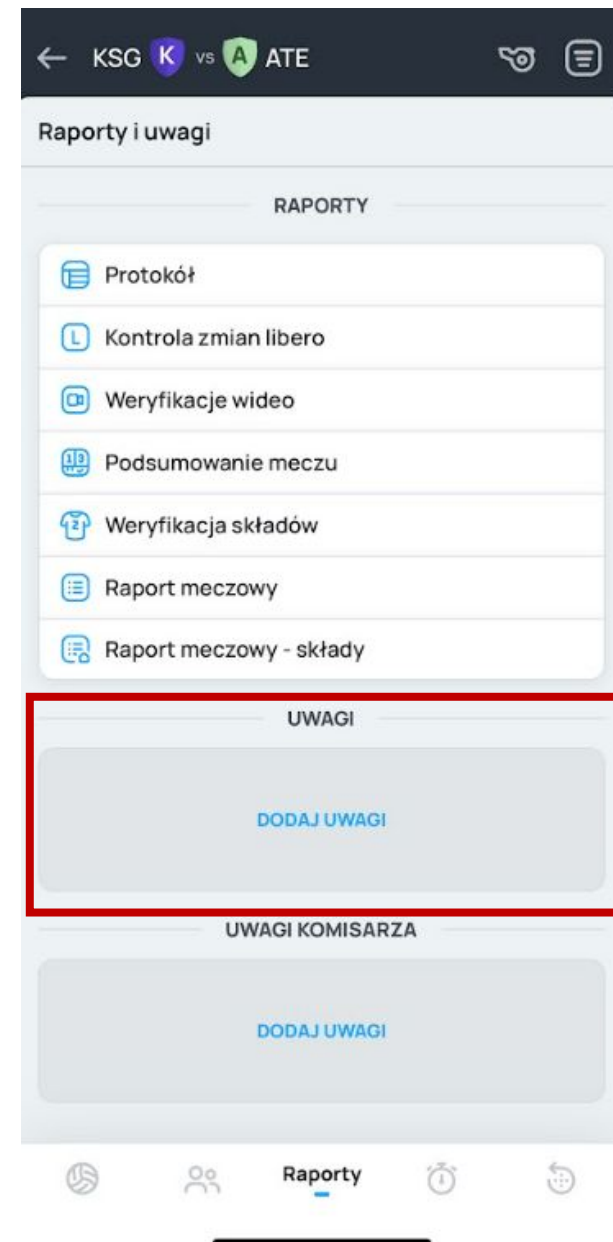
W każdym momencie meczu w sekcji „Raporty i uwagi” dostępne będą poniższe raporty:

- Protokół
- Kontrola zmian Libero
- Weryfikacja wideo
- Podsumowanie meczu
- Weryfikacja składów
- Raport meczowy
- Raport meczowy – składy

Poniżej listy z raportami znajduje się pole „Uwagi” oraz „Uwagi komisarza”.

PAMIĘTAJ, aby w polu uwagi umieścić wpis o obecnej na zawodach opiece medycznej o treści:

„Opieka medyczna: imię i nazwisko + numer prawa wykonywania zawodu”
Dotyczy zawodów PZPS!



Zmiany ręczne

W przypadku konieczności dokonania zmian ręcznych możesz wykonać poniższe akcje:

- Dodać lub usunąć punkty drużyn
- Zmienić rotację
- Zmienić drużynę zagrywającą

UWAGA każda zmiana dokonana ręcznie ma swoje konsekwencje w historii zapisu przebiegu meczu oraz jest widoczna w protokole zawodów

← KSG K vs A ATE

Przebieg meczu Zmiany ręczne

Zmiany ręczne

SET 1

KSG + 1 - ATE + 4 -

USTAWIENIE DRUŻYNY

SERWUJE

KSG K ATE A

Potwierdź

← KSG K vs A ATE

Przebieg meczu Zmiany ręczne

SET 1

10 A.Sitek 18 J.Dymus

7 A.Jedut 15 M.Wydmańska

3 Ł.Gawin 27 W.Wielgosz

6 A.Baczewska 19 G.Melewska

12 N.Kierlewicz 4 E.Pietruszkiewicz

9 M.Kott 28 N.Pietruszkiewicz

ROZPOCZĘCIE SETA 1 22:10

1 : 0 K PUNKT KSG Warszawa

1 : 1 A PUNKT UKS Atena KSG Warszawa

1 : 2 A PUNKT UKS Atena KSG Warszawa

1 : 3 A PUNKT UKS Atena KSG Warszawa

1 : 4 A PUNKT UKS Atena KSG Warszawa

ZMIANY RĘCZNE

10 7 3 6 12 9 2 : 4 15 27 19 4 28 18

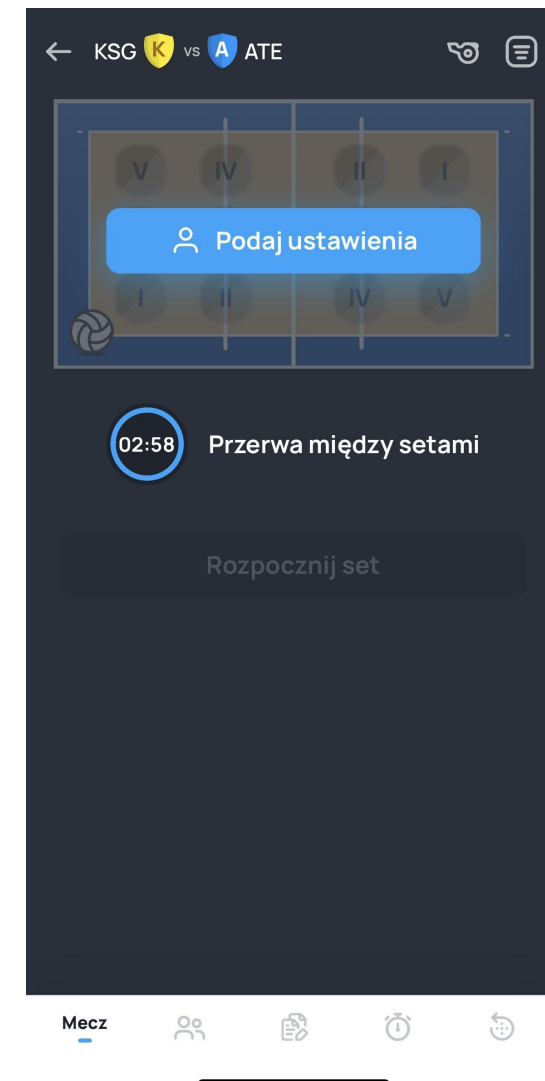
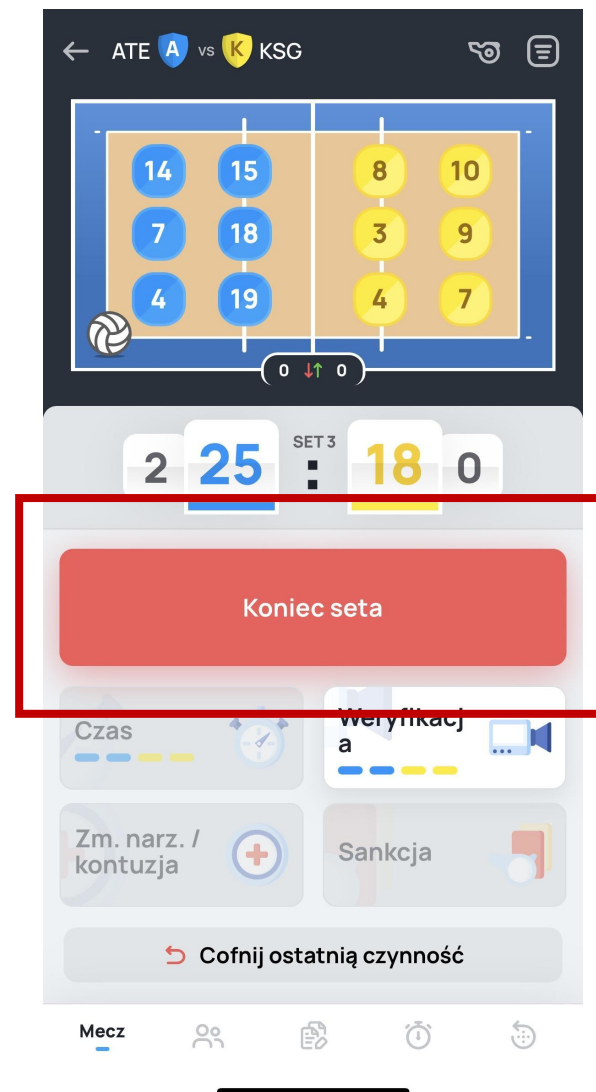
Drużyna serwująca A UKS Atena KSG Warszawa

Cofnij ostatnią akcję

Historia

Koniec seta

- Na koniec seta upewnij się, że wszystkie akcje zostały zapisane poprawnie, a sędzia zakończył set
- Jeśli set został zakończony przez sędziego naciśnij przycisk „Koniec seta”
- Zegar automatycznie zacznie odliczać 3 minuty przerwy między setami
- Wprowadź ustawienie na kolejny set



Koniec meczu

Na koniec ostatniego seta upewnij się, że wszystkie akcje oraz dane zostały wprowadzone poprawnie. Jeśli tak możesz zakończyć set. Przed zakończeniem meczu musisz:

- wprowadzić liczbę widzów w 2 miejsca „Dodaj informacje” oraz „Podstawowe informacje”
- uzyskać podpisy kapitanów obu drużyn
- podpisać protokół i uzyskać podpisy od pozostałej obsady sędziowskiej
- „Zakończ mecz” klikając w czerwony przycisk

UWAGA – po zakończeniu meczu i potwierdzeniu wykonania tej czynności nie będzie można dokonać zmian ani dodatkowych wpisów. Pole „Uwagi” również będzie niedostępne.

ATE A vs K KSG

3 25 SET 3 18 0

KONIEC MECZU INFORMACJA

DODAJ INFORMACJE

PODPISY

Wypełnij dane członków zespołu

Kapitan Gospodarz Kapitan Gość

Protokolant Sędzia Pierwszy

Sędzia Drugi Sędzia Liniowy 1

Sędzia Liniowy 2

DŁUGOSC SETOW

SET	START	KONIEC	CZAS
1	2/9/2024 18:00	2/9/2024 20:35	155 min

Zakończ mecz

ATE A vs K KSG

3 25 SET 3 18 0

KONIEC MECZU INFORMACJA

WIDZOW 30

MVP 7 - A. Sitek

ZW 6 - A. Baczewska

Wypełnij dane członków zespołu

PODPISY Wykonano

Zakończ mecz

Procedura na wypadek awarii

1. Jeśli z jakiegoś powodu nie możemy prowadzić meczu elektronicznie, należy spróbować znaleźć inne urządzenie, na którym będziemy mogli kontynuować prowadzenie meczu.
2. Jeśli awaria zdarzyła się w trakcie spotkania, a był wprowadzony klucz i urządzenie było połączone z siecią wifi, wystarczy z nowego urządzenia zeskanować ponownie kod QR meczu, co umożliwi nam kontynuowanie meczu w momencie, w którym wystąpiła awaria.
3. Jeśli punkt 1 i 2 nie są możliwe do zastosowania to należy kontynuować zapis meczu na protokole papierowym.

Dystrybucja dokumentacji

1. Jeśli był klucz to można wysłać od razu do panelu z poziomu aplikacji
2. Jeśli nie ma klucza pliki trzeba wysłać manualnie ze swojej skrzynki

Rozgrywki PZPS – protokol@pzps.pl

Synchronizacja sezonów rozgrywkowych PZPS

Rozgrywki		login	hasło
1 Liga Kobiet	->	1lk_pzps	1ligakobiet
2 Liga Kobiet	->	2lk_pzps	2ligakobiet
2 Liga Mężczyzn	->	2lm_pzps	2ligameska

panel.volleystation.com

Trening!

- Mecze testowe:

Login: **vs_test2324**

Hasło: **vsreferee**

Sezon: **Test VS Score**

- Sezon dostępny do końca września.

Teoria za nami, a teraz czas na praktykę! 😊



Dziękujemy za uwagę i służymy pomocą!

Autorzy: Paulina Boś, Michał Broniszewski
Aktualizacja pod MWZPS: Kajetan Lewandowski

